



井門研究室

マルチメディア研究室

3次元CG CGソフト(Shade, max, メタセコイア)
OpenGL, Java3D などのプログラム

3次元可視化 AVS (AVSによるVR, AR)

Androidプログラミング AR案内システム、CG

マルチメディア技術の活用

科学コンテンツの3次元教材化
キネクト等のインタフェースの導入とCGとの連結
3次元表示のアニメ (CG、理科教材) の開発
CGとグーグルアースの連結
パノラマ写真とグーグルアースの連結
スマートフォンとAR、CG

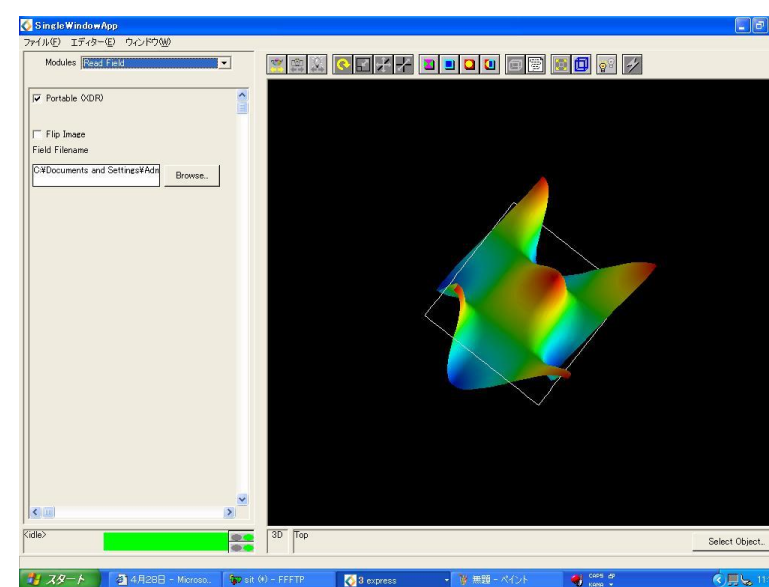
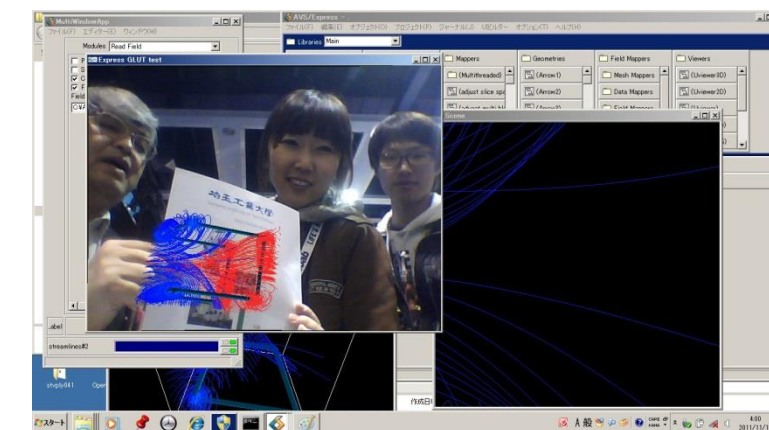
CGとVR

CG作成ソフトで遊園地を作成。

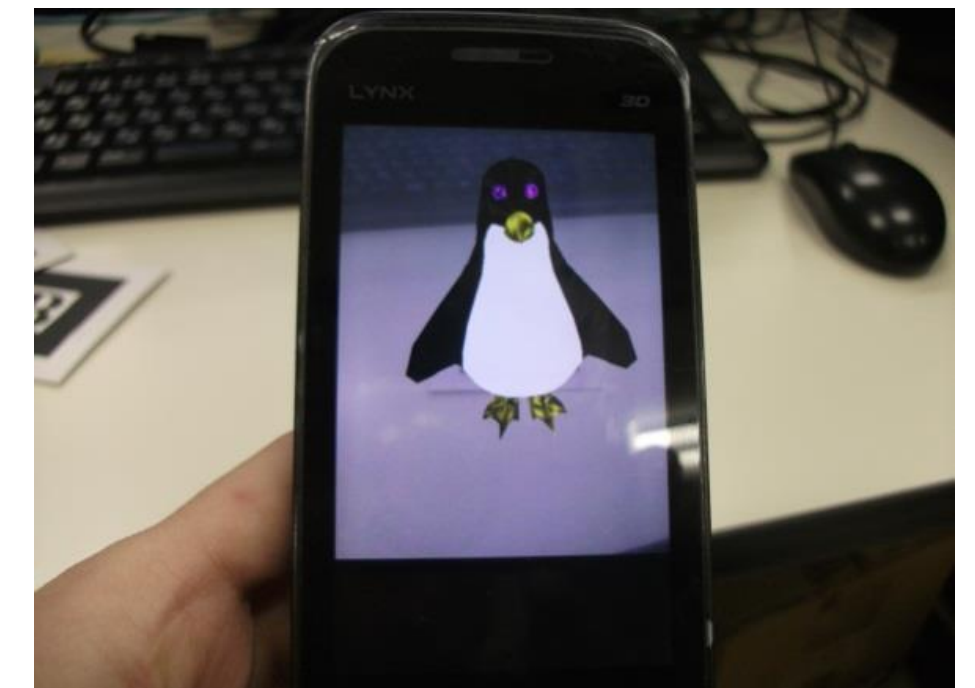
科学技術可視化ツール、AVS/Expressに出力。

VR装置CAVEに出力して没入型視点で観察。
物体が実際にそこにあるかのような視覚体験できる!

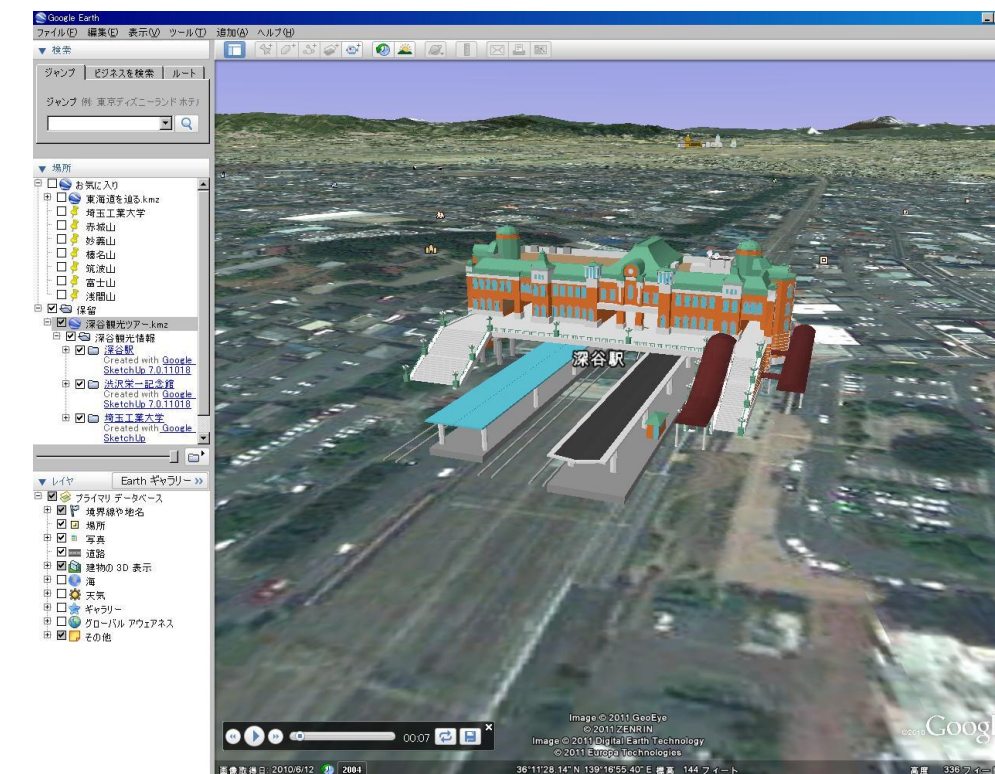
AVSによるVR, AR



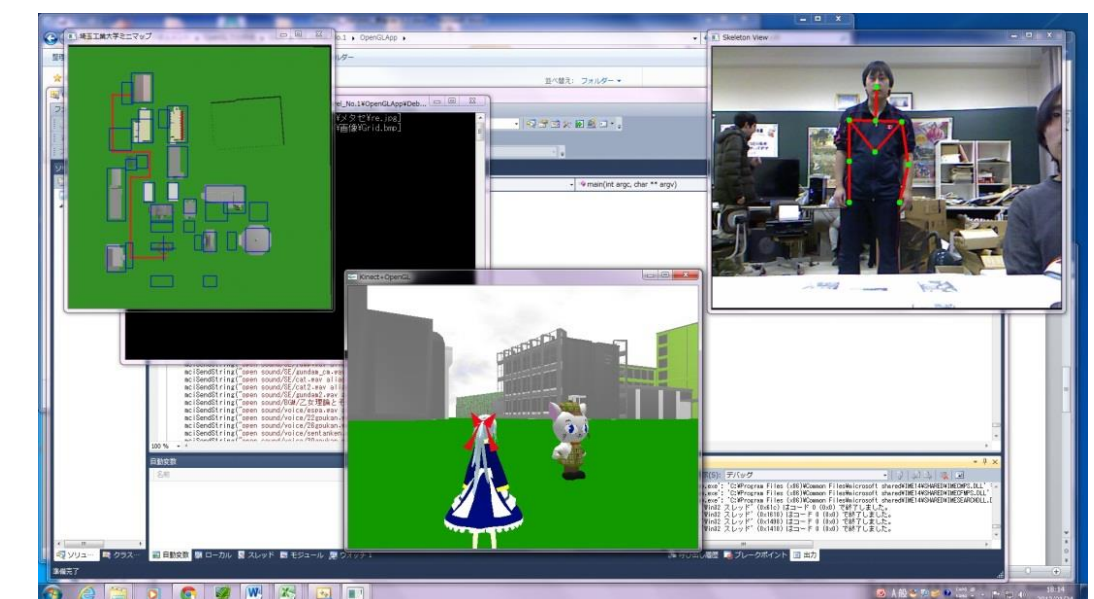
AndroidとAR案内システム (埼玉県総合教育センター)



CGとAR



CGとグーグルアースの連結



キネクトを活用した 埼玉工大構内探訪